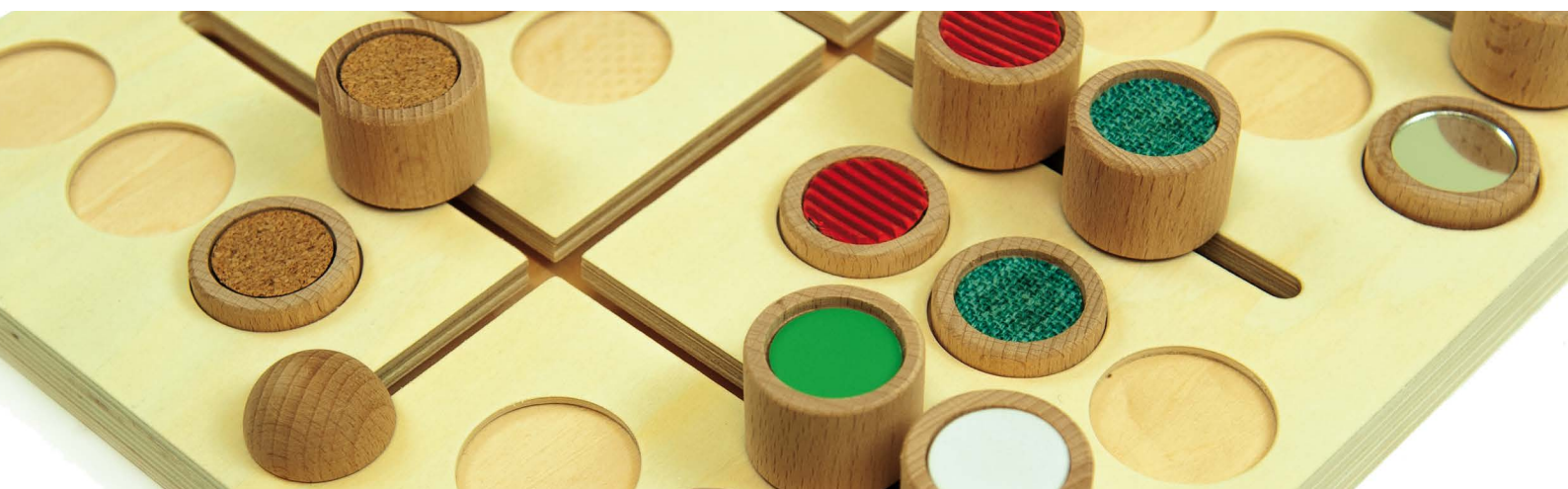


Ref. 16139

Textures Matching Sliding Game



www.andreutoys.com

ES

JUEGO TÁCTIL Y SENSORIAL, PARA ASOCIAR LAS PIEZAS SEGÚN LA TEXTURA O EL COLOR.



**Retirar el film protector de los espejos
antes de dar el juguete al niño.**

Desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades motoras, la coordinación mano-ojo y la discriminación a través del tacto, entre otros. Coloca las fichas táctiles en las 9 ubicaciones deseadas. El jugador deberá emparejar los pivotes y las fichas con texturas, usando el tacto y sin visualizar el juego, deslizando los pivotes por el tablero, hasta ubicarlos en su lugar correspondiente. También podemos jugar a clasificar por color, dando la vuelta a las fichas táctiles.

Consulta nuestro canal de youtube o nuestra web
www.andreutoys.com
para visualizar videos con más propuestas de juego.

GB

SENSORY SLIDING GAME, TO MATCH THE PIECES ACCORDING TO THE TEXTURE OR THE COLOR.



**Remove the protective film from the mirrors
before giving the toy to the child.**

Develops logical reasoning, motor skills, hand-eye coordination, discrimination through touch, among others. Place the touching tiles in the 9 desired locations. The player must match the pivots and the tiles with textures, using the touch and without visualizing the game, sliding the pivots around the board, until they are located in their corresponding place. It is also possible to play matching by color, if you turn the tactile tiles.

Check our youtube channel or our website
www.andreutoys.com
to view videos with more game proposals.

FR

JEU TACTILE ET SENSORIEL, POUR ASSOCIER LES PIÈCES SELON LA TEXTURE OU LA COULEUR.



**Retirez le film protecteur des miroirs
avant de donner le jouet à l'enfant.**

Développe le raisonnement logique, la motricité, la coordination œil-main et la discrimination par le toucher, entre autres. Placez les dalles tactiles aux 9 emplacements souhaités. Le joueur doit faire correspondre les pivots et les tuiles avec des textures, en utilisant le toucher et sans visualiser le jeu, en faisant glisser les pivots autour du plateau, jusqu'à ce qu'ils se trouvent à leur place correspondante. On peut aussi jouer à classer par couleur, en tournant les tuiles tactiles.

Consultez notre chaîne youtube ou notre site web
www.andreutoys.com
pour visionner des vidéos avec plus de propositions de jeux.

DE

TAKTILES UND SENSORISCHES SPIEL, UM DIE TEILE NACH TEXTUR ODER FARBE ZUZUORDNEN.



Entfernen Sie die Schutzfolie von den Spiegeln, bevor Sie das Spielzeug dem Kind geben.

Entwickelt unter anderem logisches Denken, motorische Fähigkeiten, Hand-Augen-Koordination und Unterscheidungsvermögen durch Berührung. Platzieren Sie die Touch-Kacheln an den 9 gewünschten Stellen. Der Spieler muss die Drehpunkte und die Kacheln mit Texturen abgleichen, indem er sie berührt und ohne das Spiel zu visualisieren, indem er die Drehpunkte über das Brett schiebt, bis sie sich an der entsprechenden Stelle befinden. Wir können auch nach Farbe klassifizieren spielen, indem wir die taktilen Kacheln drehen.

Besuchen Sie unseren YouTube-Kanal oder unsere Website
www.andreutoys.com
um Videos mit weiteren Spielvorschlägen anzusehen.

IT

GIOCO TATTILE E SENSORIALE, PER ASSOCIARE I PEZZI IN BASE ALLA CONSISTENZA O AL COLORE.



Rimuovere la pellicola protettiva dagli specchi prima di dare il giocattolo al bambino.

Sviluppa il ragionamento logico, le capacità motorie, la coordinazione occhio-mano e la discriminazione attraverso il tatto, tra gli altri. Posiziona le tessere touch nelle 9 posizioni desiderate. Il giocatore deve abbinare i perni e le tessere con le trame, usando il tocco e senza visualizzare il gioco, facendo scorrere i perni attorno al tabellone, fino a quando non si trovano nel posto corrispondente. Possiamo anche giocare a classificare per colore, ruotando le tessere tattili.

Controlla il nostro canale youtube o il nostro sito web
www.andreutoys.com
per visualizzare video con più proposte di gioco.

PT

JOGO TÁTIL E SENSORIAL, PARA ASSOCIAR AS PEÇAS DE ACORDO COM A TEXTURA OU COR.



Retire a película protetora dos espelhos antes de entregar o brinquedo à criança.

Desenvolve o raciocínio lógico, a motricidade, a coordenação óculo-manual e a discriminação através do toque, entre outros. Coloque os ladrilhos de toque nos 9 locais desejados. O jogador deve combinar os pivôs e as peças com texturas, usando o toque e sem visualizar o jogo, deslizando os pivôs ao redor do tabuleiro, até que se encontrem no local correspondente. Também podemos jogar classificar por cor, virando as peças táteis.

Confira nosso canal no youtube ou nosso site
www.andreutoys.com
para ver vídeos com mais propostas de jogos.

